

## CYCLE

## JOUER : ENTRE PLAISIR ET UTILITÉ

Octobre 2016 - avril 2017 | Espace Culture | Entrée libre



## RENDEZ-VOUS D'ARCHIMÈDE

## ► Science et jeu - Sciences du jeu

Mardi 31 janvier à 18h

Par **Gilles Brougère**, Professeur de sciences de l'éducation, Université Paris 13.

Répondant : **Olivier Las Vergnas**, Vice-président délégué à la culture et au patrimoine scientifique, Université de Lille – sciences et technologies.

L'intérêt pour les jeux vidéo a conduit à l'émergence des *Game studies*. Avant elles sont nées les sciences du jeu. Cette rencontre entre science et jeu s'est faite sous le signe de la diversité, aucune science ne pouvant être considérée comme la science du jeu. Mais cet objet est loin d'être simple à saisir. Face à l'accent mis en anglais sur *le game qui se fait au détriment du play*, l'ambiguïté du mot français se révèle être un avantage, une invitation à penser en même temps le jeu comme dispositif (*game*) et comme attitude (*play*). Les sciences du jeu ont comme vocation de rassembler une pluralité de domaines scienti-

fiques pour penser l'articulation entre ces deux dimensions indissociables.

## ► Quand un jouet devient modèle

Mardi 28 février à 18h

En partenariat avec la Maison pour la Science et l'IREM de Lille

Par **Tadashi Tokieda**, Directeur d'étude à l'Université de Cambridge, professeur à l'Université de Stanford.

Répondant : **Patrick Popescu**, Professeur de mathématiques, Université de Lille – sciences et technologies.

Cet exposé/spectacle vous invite à venir voir des « jouets » - objets trouvés un peu partout chez nous et qui, pourtant, si on joue avec imagination, révèlent des comportements qui surprennent les scientifiques de pointe. Un nouveau style pour découvrir des sciences *en germe*.

## ► Genre et jeux vidéo

Mardi 7 mars à 18h

Par **Fanny Lignon**, Maître de conférences cinéma audiovisuel, Université Claude Bernard Lyon 1.

Répondante : **Florence Tamagne**, Maître de conférences en histoire contemporaine, Université de Lille – sciences humaines et sociales.

Femmes et jeux vidéo, sexisme et jeux vidéo, genre et jeux vidéo... Toutes ces questions font couler beaucoup d'encre et sont loin d'être simples. Après un rappel en images de l'évolution des représentations masculines et féminines en vidéoludie seront évoquées les pratiques des joueurs et des joueuses ainsi que quelques « affaires » qui ont récemment secoué l'actualité. Après une rapide revue de la littérature scientifique traitant de ce double sujet seront présentées la problématique et la structure de l'ouvrage

collectif *Genre et jeux vidéo* [Lignon Fanny (dir.), coll. Le temps du genre, éd. PUM, 2015, <http://pum.univ-tlse2.fr/~Genre-et-jeux-video-~.html>].

## ► Le jeu pathologique : aspects cliniques, implications thérapeutiques

Mardi 14 mars à 18h

Par **Marie Grall-Bronnec**, Psychiatre -addictologue, service d'addictologie et psychiatrie de liaison du CHU de Nantes, professeur d'addictologie à la Faculté de Médecine de Nantes.

Répondant : **Olivier Cottencin**, Professeur des Universités, praticien hospitalier de psychiatrie et d'addictologie, Faculté de Médecine de l'Université de Lille, chef du service universitaire d'addictologie.

La pratique des jeux de hasard et d'argent est très répandue en France. Lors de la dernière enquête épidémiologique, plus de 56 % des sujets interrogés déclaraient avoir joué au moins une fois au cours de l'année écoulée. Une petite portion d'entre eux présentaient des troubles liés à la pratique des jeux de hasard et d'argent (2,7 %). Le jeu pathologique est une addiction comportementale, d'origine multifactorielle. Nous aborderons les facteurs de risque et de vulnérabilité du jeu pathologique, les critères diagnostiques, les dommages liés au trouble. Seront ensuite décrites les principales modalités de prise en charge thérapeutique.

Comité d'organisation : Jean-Philippe Cassar, Fabien Delecroix, Dominique Hache, Tristan Haute, Bernard Maitte, Marc Parmentier, Lydie Pelinski, Maryvonne Prévot, Lisa Rougetet.

Retrouvez toutes nos conférences en vidéo sur le site : <http://lille1tv.univ-lille1.fr/>


[www.culture.univ-lille1.fr](http://www.culture.univ-lille1.fr)